

La semaine des mathématiques se déroule du 13 au 20 mars 2024 sur le thème "Mathématiques : l'important c'est de participer !".

Cette semaine a pour objectifs de:

- proposer **une image actuelle, vivante et attractive des mathématiques**.
- insister sur **l'importance des mathématiques dans la formation des citoyens et dans leur vie quotidienne** : nombres, formes, mesures, sciences du numérique
- **présenter la diversité des métiers** dans lesquels les mathématiques jouent un rôle important ou essentiel ainsi que la **richesse des liens existant entre les mathématiques et les autres disciplines** (physique, chimie, sciences de la vie, environnement, informatique, sciences économiques et sociales, géographie, etc).
- développer chez les élèves **le goût de l'effort, la persévérance, la volonté de progresser, le respect des autres, de soi et des règles** : autant de valeurs communes au sport et aux mathématiques
- montrer que la pratique des mathématiques peut être **source d'émotions de nature esthétique** (élégance d'une théorie, d'une formule, d'un raisonnement) afin de dévoiler le lien entre mathématiques, plaisir et créativité.

Dans cet esprit, on aime particulièrement 6 ressources du Groupe départemental du Rhône élaborée pour tous les cycles de l'école primaire.

	<p><b>Les 5 énigmes JO</b> C'est l'occasion chaque jour de la semaine pour tous les cycles de <b>chercher</b>, essayer, <b>résoudre</b>. Chaque <b>énigme</b> est assortie d'un <b>bonus</b> (chanson, histoire, danse, reportage, etc...) qui donne à voir les mathématiques autrement.</p>
	<p><b>Le digomaths</b> Un <b>jeu</b> pour tous les cycles pour <b>parler mathématiques</b> à partir de représentation de la <b>vie quotidienne</b>. Ici, il faut <b>justifier, prouver</b> que la carte que l'on a choisie corresponde bien au thème mathématique annoncé.</p>
	<p><b>Origamétrie</b> Construire des <b>cubes en origami</b>. A partir du pliage de feuilles carrées, on <b>construit</b> un cube. On peut ensuite créer une œuvre <b>polycube</b> voire le fameux <b>cube de Soma</b> inventé par Piet Hein.</p>
	<p><b>Math'atlon</b> Une <b>activité d'EPS</b> par jour revisitée avec un dossier <b>mathématique</b> : jeu du Béret, parcours en étoile, cup course, défi grandeurs, défi anneaux. L'occasion de <b>réinvestir</b> et <b>se remémorer les apprentissages mathématiques</b> autrement.</p>
	<p><b>Battements musicaux</b> Découvrir la notion d'<b>algorithmie</b> à travers la <b>musique</b> : <b>repérer un motif</b> musical, le <b>reproduire</b>.</p>
	<p><b>A boire et à manger</b> Réalisation d'un goûter ou du cocktail du sportif, tout est une question de <b>proportion</b>. A vivre, même pour de « faux » pour <b>s'approprier les mesures et les grandeurs</b>.</p>

On aime aussi beaucoup dans la Loire :

	<p><b>Escape Game</b> Pour tous les cycles, explorer des <b>formes et grandeurs</b>, faire l'expérience de l'<b>espace résoudre des problèmes</b> ou encore <b>se déplacer sur quadrillage</b>.</p>
	<p><b>Les jeux du monde</b> <b>Jouer</b> au len choa, au kono, au dara, à l'awalé ou au mölky et apprendre à <b>développer des stratégies</b>.</p>