**Jeux de calcul@tice pouvant être utilisés en grande section selon les compétences de vos élèves**

**Cibles** Composer, décomposer les nombres jusque dix  
But : Placer plusieurs flèches sur une cible afin d’obtenir le résultat demandé.  
Paramètres :  
- Nombre de zones  
- Nombres utilisés



En complément, le jeu de la cible pour PS/MS, une proposition de l’école maternelle de Chamonix (IA de Grenoble)

**Boule et boule** Connaître les compléments à 10  
But : 10 boules flottent. Les regrouper par paire pour obtenir le  
résultat demandé.  
Paramètres :  
- Cibles à atteindre (multiples de 10, de 10 à 100)  
- Type de complément (à la dizaine supérieure ou à une  
dizaine supérieure)  
- Rapidité d’effacement des bulles



En complément, le jeu du billard pour décomposer le nombre 4 en MS et qui peut se décliner en GS avec la décomposition des nombres jusque 10.

MHM

**Le 100 mètres**  Connaître les compléments à 10  
But : Trouver le nombre de coureurs qui n’ont pas franchi la ligne d’arrivée.

