

PS/MS - Jouer au jeu de la cible et Résoudre des problèmes de quantité



En petit groupe, les enfants jouent au **jeu de la cible**.

Il s'agit de lancer 3 ballons sur la cible (MS) ou 2 ballons (PS). Selon ses tirs, l'enfant va marquer un nombre de points différents:

- 2 points pour un lancer dans la zone bleue,
- 1 point dans la zone verte,
- 3 points dans la zone jaune,
- 4 points dans la zone rouge.

Le but du jeu est de faire le nombre total de points le plus important pour gagner.

Pour trouver son nombre total de points gagnés, l'enfant va devoir résoudre un problème!

Pour se rappeler de ses tirs, l'enfant met des croix sur une représentation de la cible. Et ensuite, il faut chercher...

Pour y arriver, l'enfant peut prendre des jetons correspondant au nombre de points gagnés pour chaque ballon, les réunir et les dénombrer... ou les dessiner...

Lors de la mise en commun, il faut aussi trouver qui a fait le résultat le plus grand: on se repère sur la bande numérique.

Lors d'une séance suivante, les enfants doivent trouver le nombre de points marqués sur des cibles fictives. Le nombre (de 1 à 4) a alors remplacé les points. (voir ci-dessous)

